

BADMINTON - PRAVIDLA HRY

Cílem hry je umístit míč přes síť do pole tak, aby jej soupeř nezasáhl (nebo se dotkl soupeře či jeho oděvu). Chybou je tedy, pokud míč spadne do sítě nebo mimo pole soupeře. Míč, který spadl na čáru se hodnotí jako dobrý.

Losování

Před zahájením hry se provede losování a strana, která vyhrála los, si zvolí zda bude podávat nebo přijímat jako první nebo na které straně dvorce začne hru.

Počítání

Zápas se hraje na dva vítězné sety ze tří, vítězem setu se stává strana, která jako první dosáhla 21 bodů. Za stavu 29:29 strana, která 30 bod, vyhrává set. Bod získá strana, která vyhrála výměnu (tedy každá chyba znamená bod. Strana, která zvítězila v předchozím setu, podává v následujícím jako první.

Změna stran

Nastává po skončení prvního setu, před začátkem třetího setu a ve třetím setu, když strana, která v setu vede, dosáhne 11 bodů.

Podání

Raketa podávajícího musí udeřit míček pod úrovní pasu podávajícího. Celá hlava rakety je pod úrovní ruky podávajícího, pohyb rakety musí pokračovat kupředu, let míčku musí směřovat vzhůru přes síť. Podávající hráč nesmí podávat pokud přijímající hráč není připraven, ale pokud se přijímající hráč pokusí podání vrátit, má se za to, že byl připraven. Ve čtyřhrách během provádění podání spoluhráči zaujmout jakoukoliv pozici, která nebrání ve výhledu podávajícímu hráči nebo přijímajícímu protihráči.

Podání a pozice na hřišti dvouhra

Hráči musí podávat - ze svého pohledu - z pravého pole pro podání, a přijímat v pravém poli pro podání, pokud podávající hráč ještě nebodoval nebo dosáhl sudý počet bodů v tomto setu.

Hráči musí podávat - ze svého pohledu - z levého pole pro podání, a přijímat v levém poli pro podání, pokud podávající hráč dosáhl lichý počet bodu v tomto setu.

Míček je střídavě odbíjen podávajícím a přijímajícím hráčem dokud nedojde k "chybě" nebo míček přestane být ve hře.

Podání a pozice na hřišti čtyřhra

Hráč podávající strany musí podávat z pravého pole pro podání, pokud podávající strana ještě nebodovala nebo dosáhla sudý počet bodů v tomto setu.

Hráč podávající strany musí podávat z levého pole pro podání, pokud podávající strana dosáhla lichý počet bodů v tomto setu.

Hráč přijímající strany, jenž podával naposled, musí zůstat ve stejném podávacím poli, z něhož naposledy podával. Pro spoluhráče platí toto schéma obráceně.

Hráč přijímající strany , který stojí úhlopříčně proti podávajícímu, je přijímající hráč.

Hráči nesmějí měnit svá příslušná podávací pole, dokud nezískají bod při podání své strany.

Podání v jakémkoliv postavení musí být provedeno z podávajícího pole, které odpovídá počtu bodů podávající strany.

Jakmile je při výměně míček po podání vrácen, míček je střídavě odbíjen hráči podávající a přijímající strany, dokud nedojde k "chybě" nebo míček přestane být ve hře.

Zisk bodů

Když podávající strana vyhraje výměnu , získává bod. Podávající hráč pak opět podává z druhého pole podání.

Když přijímající strana vyhraje výměnu , získává bod. Přijímající strana se stává podávající.